



MASCOTTE

Cofinancé par le
programme Erasmus+
de l'Union européenne



Première activité « Se connaître »

Objectifs de l'activité :

Permettre aux élèves des 3 pays de mieux connaître les villes, les régions, les habitudes, (etc), de leurs homologues.

Thèmes possibles :

- Son lycée :
 - nombre d'élèves, lieu, horaires des cours, cantine ...
 - sa classe : matières enseignées, nombre d'élèves ...
- L'histoire et le patrimoine de sa ville, sa région
- La géographie et les paysages de sa région
- Les productions agricoles et la gastronomie locales
- L'économie et les industries autour de sa ville
- Les sports et loisirs les plus courants

Durée de l'activité

De Septembre à fin Novembre 2016

Moyens

Cette activité peut se faire en petits groupes avec un thème par groupe.

Chaque groupe produira un petit document (formats PDF, PPT ou Vidéo de 2 mn maximum) pouvant se mettre facilement sur le site Internet du projet MASCOTTE (donc de poids assez faible). Les commentaires (textes) doivent être suffisants pour que le document soit compréhensible sans explications complémentaires.

Le texte de ces documents sera :

- Dans la langue du pays (pour permettre une dissémination plus importante du projet dans chaque pays)

Et

- En anglais pour que tout le monde puisse comprendre



MASCOTTE

Cofinancé par le
programme Erasmus+
de l'Union européenne



Exploitation du travail

A la fin de l'activité chaque pays pourra aller voir les travaux des autres pays et poser ensuite des questions aux autres élèves au travers de mails ou d'un forum sur le site internet de MASCOTTE.

Si c'est possible les questions pourront aussi être posées dans le cadre d'une visioconférence entre lycées.